



iCare Europa 

**Innovazione e Valori nella
cura agli anziani in Europa**

Organizzato da:



Con il patrocinio di:



Partner:



Media Partner:



Realtà Virtuale: Una nuova finestra sul mondo per le RSA

A cura di:

Oscar Mayora, Marco Dianti
Fondazione Bruno Kessler
Centro Health and Wellbeing

Realtà Virtuale

*Simulazione di un ambiente tridimensionale
generata al computer*

*con cui si può interagire in modo
apparentemente reale*

*attraverso speciali apparecchiature, come un
casco con uno schermo interno o altri sensori
come guanti, gen. aromi, ecc.*

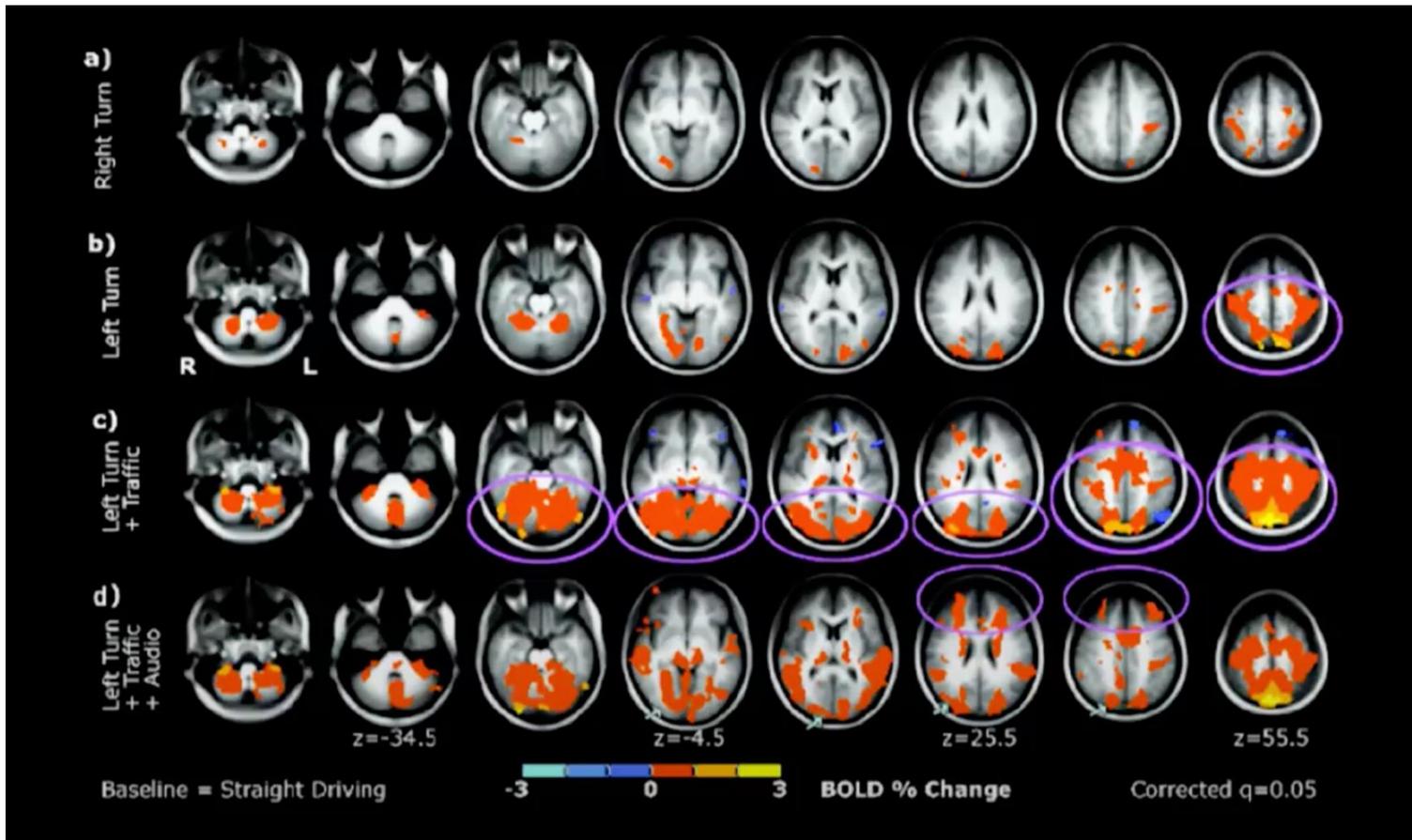




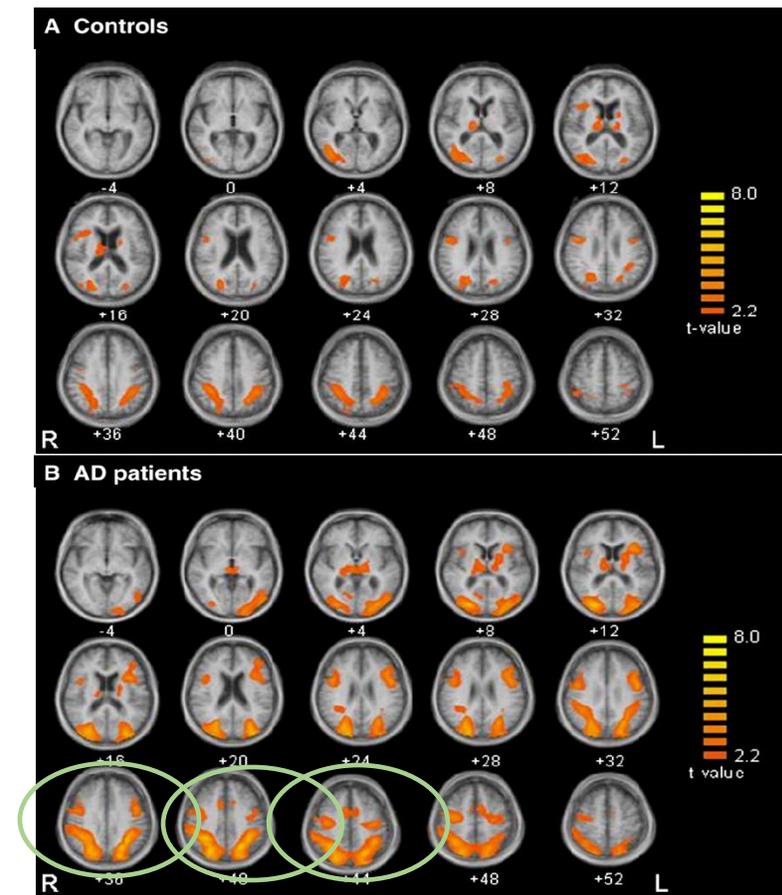
REALTÀ VIRTUALE

PRESENZA

EMBODIEMENT
(Personificazione)



Schweizer TA, Kan K, Hung Y, Tam F, Naglie G, Graham SJ. Brain activity during driving with distraction: an immersive fMRI study. *Front Hum Neurosci.* 2013 Feb 28;7:53. doi: 10.3389/fnhum.2013.00053. PMID: 23450757; PMCID: PMC3584251.



Vannini P, Lehmann C, Dierks T, Jann K, Viitanen M, Wahlund LO, Almkvist O. Failure to modulate neural response to increased task demand in mild Alzheimer's disease: fMRI study of visuospatial processing. *Neurobiol Dis.* 2008 Sep;31(3):287-97. doi: 10.1016/j.nbd.2008.04.013. Epub 2008 May 17. PMID: 18619845.

C
O
N
C
E
N
T
R
A
Z
I
O
N
E



D
I
S
T
R
A
Z
I
O
N
E

C
O
N
C
E
N
T
R
A
Z
I
O
N
E



D
I
S
T
R
A
Z
I
O
N
E

C
O
N
C
E
N
T
R
A
Z
I
O
N
E



D
I
S
T
R
A
Z
I
O
N
E



qualità & benessere

Realtà Virtuale

BEN-fare 2024 *è* **Care Europa**

*Capacità di stimolare, concentrare / distrarre il cervello.
Potenziale per la gestione di alcune condizioni
psicologiche e neurologiche*



Dolore

Phobie

Ansia

Stress

Depressione



Realtà Virtuale: Quale effetto sul nostro organismo



Stimolare la **produzione di dopamina ed endorfine** attraverso un coinvolgimento completo nei diversi stimoli sensoriali forniti dall'ambiente virtuale immersivo

Endorfine
neurotrasmettitori che inducono uno stato di **sollievo** e riducono la percezione del **dolore**.



Dopamina

neurotrasmettitore che riconoscono le **sensazioni di piacere**, impara a riconoscerle e le richiede come **ricompensa**.

Se sbilanciate, c'è un rischio degli **effetti collaterali** (ed eventuali dipendenze) delle terapie farmacologiche



RV nella Terapia del Dolore



RV nella gestione di stati di ansia



RV per la Terapia della Reminiscenza



RV per la Terapia dei Desideri





Cosa hanno in comune queste applicazioni?

Soluzioni sperimentali presentate in modo informale senza informazione su:

- Protocolli clinici
- Parere di comitati etici
- Evidenza scientifica
- Certificazioni come dispositivi medicali
 - In quali casi funziona? In quali no?
 - Quali rischi, effetti collaterali?
 - Trattamento dei dati?
 - Privacy? Consenso Informato?



Lavori in Corso

Uso dell'Augmented Reality

Uso dell'Intelligenza Artificiale Generativa



qualità & benessere

Lavori in Corso

2o. Studio sulla gestione dell'ansia tramite la VR per il Rilassamento

APSP Margherita Grazioli

il TRENTINO
QUOTIDIANO ONLINE DELLA PROVINCIA AUTONOMA DI TRENTO Ufficio stampa

Follow us

PROVINCIA AUTONOMA DI TRENTO

Comunicati Riviste Tematiche Focus Web TV Newsletter

Cerca

ATTUALITÀ AMBIENTE CULTURA ISTRUZIONE E FORMAZIONE ECONOMIA, IMPRESE E ATTIVITÀ PRODUTTIVE LAVORO E OCCUPAZIONE FAMIGLIA, SOCIALE E COMUNITÀ
SICUREZZA E PROTEZIONE CIVILE SALUTE E BENESSERE
ALTRO

Ufficio Stampa / Comunicati / Realtà virtuale per gestire l'ansia negli anziani: lo studio FBK evidenzia promettenti risultati

Mercoledì, 03 Maggio 2023 - 12:45 Comunicato 1210

Coinvolti 23 anziani residenti nella APSP "Margherita Grazioli" di Povo
Realtà virtuale per gestire l'ansia negli anziani: lo studio FBK evidenzia promettenti risultati

L'esposizione di persone con compromissione cognitiva e fisica a scenari immersivi realistici e naturali in realtà virtuale tramite visore è sicura e ha un impatto sulla promozione dello stato di rilassamento e di emozioni positive.
È questo il quadro generale emerso dall'indagine condotta dalla ricercatrice Susanna Pardini, dell'Università di Padova e dottoranda presso il centro Digital Health and Wellbeing della Fondazione Bruno Kessler, che titola "Utilizzo di ambienti personalizzati virtuali in persone con deterioramento cognitivo". Lo studio ha coinvolto, tra gennaio e febbraio di quest'anno, 23 anziani (di cui 19 donne), con un'età media di 86,6 anni, residenti nella APSP "Margherita Grazioli" di Povo - Trento.

Allegati
CS_REALTà_VIRTUALE_POVO_3maggio2023
Scarica il file (File application/pdf 465,52 kB)

Link
TrentinoSalute4.0

Luogo

S. Pardini, S. Gabrielli, L. Gios, M. Dianti, O. Mayora-Ibarra, L. Appel, S. Olivetto, A. Torres, P. Rigatti, E. Trentini, L. Leonardelli, M. Bernardi, M. Lucianer, S. Forti, C. Novara . Customized virtual reality naturalistic scenarios promoting engagement and relaxation in patients with cognitive impairment: a proof-of-concept mixed-methods study. *NATURE Sci Rep* **13**, 20516 (2023). <https://doi.org/10.1038/s41598-023-47876-1>



iCare Europa 

**Innovazione e Valori nella
cura agli anziani in Europa**

Organizzato da:



Con il patrocinio di:



Partner:



Realtà Virtuale: Una nuova finestra sul mondo per le RSA

A cura di:

Oscar Mayora, Marco Dianti

Fondazione Bruno Kessler

Centro Digital Health and Wellbeing

omayora@fbk.eu

GRAZIE!